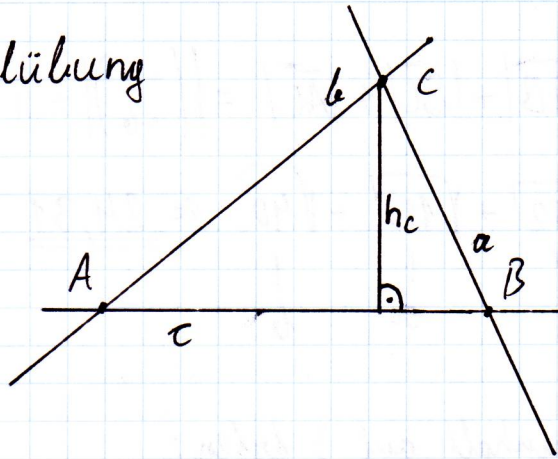


# 77. Schülübung

$h_c$  ist der kürzeste Abstand von C nach c.



HNF:  $h_c = \vec{AC} \cdot \vec{n}_0$

irgend ein Punkt  $\in c$  | Normalvektor von c mit Länge = 1

der gesuchte Punkt

$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{n}_0 = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{13}}$$

$$h_c = \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{13}} = (18 + 4) \cdot \frac{1}{\sqrt{13}} \approx \underline{\underline{6,10}}$$

$$h_a = \vec{BA} \cdot \vec{n}_0$$

$$\vec{BA} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{n}_0 = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{29}}$$

$$h_a = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{29}} = (8 - 30) \cdot \frac{1}{\sqrt{29}} \approx -4,09 \rightarrow \underline{\underline{4,09}}$$

$$h_b = \vec{AB} \cdot \vec{n}_0$$

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix} \quad \vec{n}_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{10}}$$

$$h_b = \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{10}} = (-4 - 18) \cdot \frac{1}{\sqrt{10}} \approx -6,96 \rightarrow \underline{\underline{6,96}}$$

$$u = |\vec{AB}| + |\vec{BC}| + |\vec{AC}| = \left| \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix} \right| + \left| \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \end{pmatrix} \right| + \left| \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \end{pmatrix} \right| =$$

$$= \sqrt{52} + \sqrt{116} + \sqrt{40} \approx \underline{\underline{24,31}}$$

$\begin{matrix} | & | & | \\ \tau & a & b \end{matrix}$

Flächeninhalt auf 3 Stellen:

$$A = \frac{a \cdot h_a}{2} \approx 22,03$$

$$A = \frac{b \cdot h_b}{2} \approx 22,01$$

$$A = \frac{c \cdot h_c}{2} \approx 21,99$$

Vern man mit gerundeten Werten arbeitet, verliert man mind. eine Stelle.